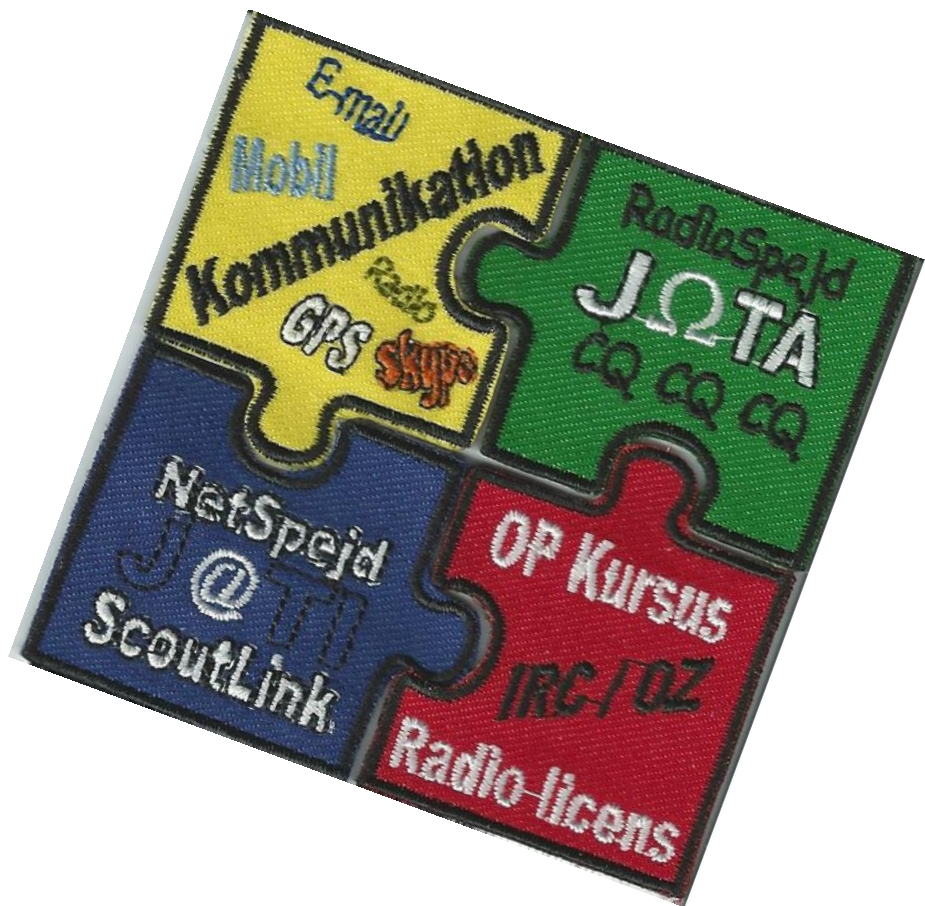


Radio & Internet spejder mærket

Radio & Internet spejder mærket



FATTER DU EN BRIK...

Hvorfor dette mærke?

Jota-Joti udvalget ville gerne give spejderne den store oplevelse, at radio og internet spejd, er ikke kun en gang om året – JOTA/JOTI.

Med aktiviteterne kommer der godt rundt om de mange sjove ting og emner, som der kan laves, mellem weekenderne. Mærket består af 4 brikker:

GUL – Kommunikation: Denne del skal give spejderen en kort gennemgang af hvad kommunikation kan være. Det er baseret på de dagligdags former vi har. Hvordan kan det bruges til nogle sjove og lærerige aktiviteter.

BLÅ – Internet og ScoutLink: Det er ikke blot når efterårsferien er i gang at der er åbent på ScoutLink. Det er et sted at mødes med spejdere fra andre lande hele året, og IRC som teknik har en masse muligheder for individuelle særpræg og udfoldelser.

GRØN – Radio Scouting: Det er ikke kun det et snakke i radioen, der er også meget andet. Her gennemgås noget at teorien bag radio kommunikation. Der bliver også rig mulighed for at svinge loddekolben, når der skal bygges bl.a. en antenne.

RØD – IRC/OZ licens og/eller OP kursus: Den røde brik er afslutningen på puzzle spillet. Når de tre andre mærker at klaret, så skulle man gerne være rustet til at tage radiolicens eller deltage så aktivt på ScoutLink at man bliver tilbudt OP kursus. Så kan man kalde sig ***en rigtig Internet eller radio spejder.***

Hvordan fås mærker? JOTA-JOTI udvalget udgiver mærkerne og sælger dem. Når de forskellige krav er løst, kan du skrive en mail til JOTA-JOTI udvalget kasser, med beskrivelse af hvad i har arbejdet med og hvor mange mærker i ønsker.

Gode ideer modtages med glæde, da vi meget gerne ville have denne mærke serie til at udvikle sig. Send endelig beskrivelse af de aktiviteter, i har lavet. Hvis i opfinder noget andet end det der er skrevet, så send det endeligt, så mange kan få glæde af det. I er velkomne til at skifte nogle af punkterne ud, bare ikke ideen med punktet går tabt. Det vil sige, at hvis i skifter en "klip en dipol" ud med at klippe en loop. Det er bække antenner og derfor samme ide.

God og lærerig fornøjelse

GUL - Kommunikation

Gennem en række poster, skal spejderne prøve nogle forskellige kommunikations former. Det er lavet som et løb, men det kan også bruges som opgaver på møderne. For at have bestået GUL, skal deltagerne klare $\frac{3}{4}$ af opgaverne

LØBET

Post 1 - Skypeløb

Deltager skal finde 5 ting via skype(video).

2 A4 sider med billeder af ting der skal findes, 5 af dem er markeret med en farve. Det er dem de skal kikke efter.

En leder har en skype terminal (mobiltelefon eller bærbar computer med skype) og deltagerne guider lederen rundt til de 5 ting er fundet. Det kunne være i spejderhuset., er i byen. Bare det er et sted hvor der er mange gemmesteder, så spejderne ikke lige finder tingene.

Løsning: Den har de på A4 papiret.

Forberedelse: find de 5 ting, placer dem og sørg for at skype virker på de to apparater. Sørg for at der er en rigtig god wifi-forbindelse eller god mobil data. Hvis det skal blive sjovt, må den ikke gå ned hele tiden.

Post 2 - Morse

Deltager lytter til en morse melding via computer med højttaler el lign. Det skal være sådan af de gerne skulle høre det godt. Det skal ikke være for svært, men heller ikke for langsomt.

Løsning: Vælg noget der passer ind i programmet.

Forberedelse: Fremstil en morsemelding, og lav en lyds fil med den. Det kan også være en af de utallige programmer, der bruges til morse træning. Det er nemt og lige til. Programmer der kan bruges kunne være: morsecat20 - cw118 (søg på google)

Post 3 - Min en pris

Deltagerne skal mine en pris på f.eks en is, eller noget andet. Det kunne være fra en reklame, eller en skilt i nærheden. Formålet at lade dem formidle noget uden ord.

Løsning: Den skal forvise via video el stil billeder (mobil telefon), til bedømmelse.

Forberedelse: Find den pris der skal mimes og sikker dig spejderne har mobiler med. Lav nogle kriterier, så alle ved hvordan det skal være. For eksempel der må ikke vises tal med finger sprog og alle skal medvirke i det.

Post 4 - Byg en lego figur via radio kommunikation

1 hold får den færdig figur , de skal beskriver den for det andet holdet som skal bygge en magen til. Alt kommunikation, mellem de to hold, er via radioer. Det kan sagtens være de kendte PMR-radioer. Formålet er at forklare ting, uden at kunne bruge kropssprog.

Løsning: Løst når figuren er samlet og holdene har byttet (selvfølgelig med en anden figur til anden gang)

Forberedelse: Find lego klodserne frem og radioerne.

Post 5 – UNO

Spil uno på computer via ScoutLink

Løsning: Gennemfør et helt spil, og om muligt - Vind!

Forberedelse: mindst én makker at spille med/imod samt Internet og computer.

- a) Den mest tekniske version: Du installerer en IRC klient på din computer (der er mange, også gratis, valg af klient er individuelt men mlrc er en af de kendte til Windows og Snak er en af de kendte til mac) og så kobler dig til serveren: chat.scoutlink.net derefter går du ind i kanalen #uno og spiller.
- b) Den installations-FRI version: Åben en browser og skriv <http://www.scoutlink.net/node/48> i adressefeltet. Vælg ét af de mulige links dér til en web-chat. (der findes flere links fordi det ikke er alle steder at alle webchats virker – det er noget med porte og firewalls). Deltag i kanalen #uno – du skal evt. skrive /join #uno og giv jer til at spille.

Post 6 - Sænke slagskibe

Sænke slagskib via radio kommunikation

Løsning: Når den ene har vundet. Alt kommunikation, mellem de to er via radioer. Det kan sagtens være de kendte PMR-radioer. Bare de ikke kan se hinanden og snakke sammen uden radioerne

Løsning: Når der er en vinder

Forberedelse: Skaffe minimum 1 sæt radioer og fremstil spillepladerne . Det passer med 15X15 fælder, til 3 skibe (1/2/3 felter). Hvis det bliver meget støre, så kan det tage meget lang tid og spejderne bliver utålmodige.

BLÅ - Internet Scoutlink

Spejderne skal gennem teori og praktiske opgaver, prøve meget forskelligt. Det er lige fra at lære hvorfor det hedder "floode" og hvad en CC/RC er, til at chatte med nogen fra et andet land. Denne del af mærket, kan godt være noget svært at undervise i, hvis lederen ikke har chat og ScoutLink viden. Rund om i landet, er der en række ScoutLink spejdere, som gerne vil hjælpe til. Det kunne også være en god ide, at snakke med de fungerende OP i #scandinavia kanalen. Skal der bruges hjælp til at formidle kontakt, vil JOTA-JOTI udvalget hjælpe. For at have klaret BLÅ, skal alle opgaverne klares, dog ikke ekstra, da de er frivillige.

Have grundviden om basale begreber inden for internet chat:

- Hvad er: flood, idle og ban ?
- Hvordan lyder "SMART reglerne" fra sikkerchat.dk
- Hvad er god net-etikette (netikette) og hvad er ikke.
- ScoutLink hvem hvad hvor.
- IRC (Internet Relay Chat) teknik og basale kommandoer.

- Personlig sikkerhed på nettet, hvad står der om DIG!?

Teknik: Deltagerne skal vide noget om, hvordan man kan finde en kanal, gå ind og ud af kanaler, hvordan man skifter sit chatnick, og hvordan man kan slippe for at blive kontaktet af en man er blevet utryg over/sur på (/ignore & /unignore) samt kunne finde en OP.

Forberedelse: Internet og computer.

- a) Den mest tekniske version: Du installerer en IRC klient på din computer (der er mange, også gratis, valg af klient er individuelt men mlrc er en af de kendte til Windows og Snak er en af de kendte til mac) og så kobler dig til serveren: chat.scoutlink.net derefter går du ind i kanalen du ønsker at benytte f.eks. #scandinavia.
- b) Den installations-FRI version: Åben en browser og skriv <http://www.scoutlink.net/node/48> i adressefeltet. Vælg ét af de mulige links dér til en web-chat. (der findes flere links fordi det ikke er alle steder at alle webchats virker – det er noget med porte og firewalls). Deltag i kanalen du ønsker at benytte – du skal evt. skrive /join #<kanalens navn> og giv jer til at chatte.

Aktiviteter

For at det ikke kun bliver teori, er der også nogle muligheder, for at chatte, spille og andet. Spejderne skal prøve nogle forskellige opgaver:

- Chat på eget sprog: Spejderne skal via ScoutLink chatte med en anden spejder på sit eget sprog. Antageligt er sproget Dansk og derfor er #scandinavia den rette kanal til formålet. Man må gerne chatte med sine lokale spejderkammerater.
- Spil UNO med botten på ScoutLink. Hvordan dette gøres er også beskrevet andetsteds i denne folder. /join #uno. Spil mindst to sammen, gerne flere.
- Chat på fremmed sprog: Find en chat spejder i en ScoutLink kanal der bruger et fremmedsprog du kan læse/skrive på. Find først den ønskede sprog-kanal (brug evt. kommandoen /list) find derefter en spejder der IKKE kommer fra samme land som du selv og chat med vedkommende.

Supplerende opgaver til dem som har mod på mere:

- Chatte med tale på ScoutLinks teamspeak server.
- Registrer et nick på ScoutLink.
 - Et nick er personligt og kodeords beskyttet
- Installer en IRC chat APP på din smartphone og chat på ScoutLink fra din telefon.

- Udskift evt. Et patrulje møde i hytten og forlæg det til ScoutLink, stadig med opgaver og aktiviteter patruljen skal løse.

GRØN - Radio Scoutning

Spejderne skal gennem teori og praktiske opgave, prøve meget forskelligt. Det er lige fra at lære hvorfor det heder 80M båndet og hvad APRS er, til at klippe en dipol. Denne del af mærket, kan godt være noget svært at undervise i, hvis lederen ikke har radio amatør viden. Rund om i landet, er der en række radio spejdere, som gerne vil hjælpe til. Det kunne også være en godt ide, at snakke med den lokale radio amatør forening (EDR -Eksperimenterende Danske Radioamatører). Skal der bruges hjælp til at formidle kontakt, vil JOTA-JOTI udvalget hjælpe. For at klare dette mære skal teori delen klares og min 3 opgaver af aktiviteterne.

Havde grundviden om basale begreber inden for amatørradio:

- Hvorfor heder det 20M? Formel
- Hvordan udbredes Vhf og HF?
- Hvad er en radio (dele)
- QSL kort – E-QSL – LOTW
- EDR
- Præfik

QSO teknik: Deltagerne skal vide noget om, hvordan man afvikler en QSO. De skal kende noget til:

- Opkald – rapport – forløbet – afslutning
- Q-koder, de mest almindelige
- Hvad må man snakke om?

Dette kan øves ved hjælp af PMR-radioer. Hver deltager vælger sig et call og nu øves QSO teknikken.

Have kendskab til de mest almindelige mods. Hvad er kommunikationsmetoden og hvordan virker det (i grove træk) eventuelt overvære en QSO på en eller flere mods

- Phone
- CW
- PSK (digital)
- SSTV
- RTTY
- APRS
- Eccolink

Aktiviteter

For at det ikke kun bliver teori, er der også nogle muligheder, for at bygge, løbe og meget andet. Spejderne skal prøve nogle forskellige opgaver.

- Ræve jagt: Spejderne får rørt sig og komme rundt med en radio.

- Radioløb med PMR: Kan laves i et utal af variationer. Da PMR normalt rækker nogle langt, kan det bruges til meget. Fang røveren hvor man vi af radioerne snakker sammen om at lede efter røveren. Orientering, hvor den der er på løbet ikke har et kort, men det har hjælpen. Ja der er mange muligheder.
- Byggesæt hvor der skal loddet en ting sammen og leges med bagefter. På <http://el-supply.dk> kan der købes byggesæt, til rimelige priser. De er lige til at gå til.
- Morsetræning hvor spejderne lære mere til morsealfabetet. Det kan godt være sjovt at lære, hvis det bliver il det. Bred det ud over flere møder, så det ikke kun bliver morse.
- Bygge en dipol og prøv at se om den virker. Hvordan den laves og hvordan den virker, kan forklare meget om antenner. Det er en af de mest enkel antenner man kan bygge og det er sjovt. Hvis modet er til det, kan i prøve med andre modeller (GP – traps ol.)
- Designe QSL kort til jeres næste JOTA. Hvad skal der være på et kort og hvad bruges det til. BUROet hvad er det? Et kreativt punkt og sjovt. Snak med en amatør om de kort der som han/hun har modtaget.

RØD - IRC/OZ

licens og/eller OP kursus

Den sidste brik er nok også den der tager mest tid og kræver også lidt af spejderen. Der er to punkter i brikken og bare ét af dem skal klares, før brikkens må bæres.

Radio licens

Det er ikke alle og en hver, der må sende med en amatør radio. Det er kun hvis man har erhvervet sig radio licens. Det kan gøres ved at gå til en prøve, som der findes mere om på adressen: <http://www.itst.dk/frekvenser-og-udstyr/radioamatorer/radioamatorprover>

Der afholdes kursus mange steder, måske også i den lokale EDR afdeling. Pensummet til prøven, kan findes på nettet og det er ikke meget svært at lære stoffet til en operatør licens (D licens) Hvis det er noget der er interesse om, vil JOTA-JOTI udvalget gerne være behjælpelig. Kontakt os gerne.

OP kursus:

ScoutLink er skabt af, og holdes i gang af, hverdagens spejder-chattere. Det findes hele året ikke "bare" til JOTA-JOTI. De spejdere der bruger deres tid udenfor den store ryk-ind-sæson i efteråret, er netop de spejdere som ScoutLink ønsker som sine hjælpere og støtter under den store JOTA-JOTI weekend.

Selve kurset for at blive ScoutLink OP foregår kun på Engelsk, og er et online trænings system man får adgang til via sin lande- og/eller Regions Koordinator. I kurset indgår viden om IRC (Internet Relay Chat) teknik som hvordan man bl.a. sætter diverse modus på en chat kanal og hvordan man kan holde uønskede profiler ude. Det er også et lille kursus i hvordan ScoutLink er bygget op, hvem gør hvad og lign. Kurset afsluttes med en online prøve, der ligeledes foregår på Engelsk.

Det "hårdeste" arbejde for at få lov til at tage ScoutLinks OP kursus, er nok ikke selve kurset. Det er der altid mange som gerne vil hjælpe én med, når først man er indstillet til det. Det "hårde" arbejde er at blive indstillet til det.